# 프로젝트 갈릭 설정

## 세계관과 주인공

이 세계는 ‘타자크’라는 거북이 등껍질 위에 이루어져 있다. 때문에 등껍질 무늬에 따라 지역이 나뉜다. 타자크는 마나의 바다를 헤엄치고 있다. 마나의 바다에는 타자크를 노리는 뱀 희도와 자식들이 있다. 그들은 각종 권능을 사용해 타자크를 고통스럽게 만든다. 그들의 목적은 타자크가 헤엄을 못 치게 만들어 익사시키는 것이라고 알려져 있다.

타자크 등 위에서는 다양한 생명체가 살고 있는데 이들은 모두 백점충이라는 벌레에서 진화한 것들이다. 타자크는 등껍질 위에서 희도와 자식들을 지원하는 자들을 없애기 위해 부정형생물인 주인공을 만들고 빠르게 진화할 수 있는 권능을 부여한다.

## 주인공의 진화

1. 플레이어는 주인공의 시점으로 게임을 진행한다.
2. 주인공은 필드 몬스터를 잡으며 성장하고 조건을 갖추면 ‘진화’란을 눌러 활성화된 목록 중 하나를 골라 진화한다. 이 과정에서 돌연변이가 나올 수 있다.
3. 주인공이 진화를 하기 위한 조건에는 레벨, 능력치, 그리고 필요한 (단풍, 민들레씨, 울)을 전부 가지고 있어야 한다.

## 타자크=대지 위의 세상

1. 타자크 위에는 세 개의 팩션이 존재한다. 우가키. 다래. 말이즈바(수정가능)
2. 각 지역이 타자크 등껍질 무늬를 경계로 천차만별임. EX)사막->바다->툰드라
3. 희도를 숭배하는 교단이 있음
4. 고대의 유적이 존재함.

여기까지를 알리는 사족. 새끈한 여자 전갈 메이드 넣고싶다아!